## Ángel Martínez Díez

# Ejercicio 4

### Modelo

Hay dos clases: **Perro** y **Husky**, que hereda de perro.

**Perro** tiene una constante, tres variables protected (hombre, horas\_paseo y dueño), un constructor y seis métodos más, el último de ellos para visualizar los datos.

**Raza** hereda todo lo anterior y añade dos variables (raza y cuidados\_especiales) y tres métodos, el último de ellos sobre escribe el método de visualizar de la clase Perro y usa el método de visualizar de esta. El constructor también llama al método de la clase madre.

### Pruebas

El proceso es el siguiente:

1. Se crean objetos de clase Perro y Raza.
2. Se llaman a sus respectivos métodos visualizar.
3. Se emplea el método cambiarDueño en ambos objetos. Este método está escrito únicamente en la clase Perro,
4. Se llaman de nuevo a los respectivos métodos visualizar.